

# Exportation de Vectorworks vers MagicQ pour obtenir des données 3D pour MagicVis et patch

## Exportation de Vectorworks vers MagicQ pour obtenir des données 3D pour MagicVis et patch

Dans Vectorworks 2018 ou version ultérieure et MagicQ 1.7.9.4 ou version ultérieure

1. **Configurez les instruments Vectorworks** : vérifiez que le champ "Nombre de canaux" est défini sur le mode dans lequel vous souhaitez utiliser l'appareil (cela peut être fait manuellement ou pour les instruments plus récents via le menu déroulant "Mode").

2. **Définissez les préférences de document** : en mètres pour les émissions de moins de 100 mètres de large, ou en centimètres pour les émissions de plus de 100 mètres de large, MQ déplacera automatiquement la décimale lorsqu'il détecte des émissions de plus de 100 mètres, ce qui en fait 1,00 mètre (si cette étape est ignorée, corrigez et les têtes seront toujours importées mais les positions Vis ne seront pas précises)

3. **Attribuez des numéros de canal individuels, des champs d'univers et d'adresse dans Vectorworks** : dans le panneau d'informations sur l'objet pour chaque appareil. Le numéro de canal dicte le numéro de tête lors de l'importation dans MQ. si vous utilisez le numéro d'unité pour vos numéros de tête dans VW, il est préférable d'utiliser l'outil de recherche et de modification pour copier le champ du numéro d'unité dans le champ du canal avant d'exporter les données de l'instrument (cela peut également être fait après l'exportation dans Excel)

4. **Exportez depuis Vectorworks** : Fichier>Exporter>Exporter les données de l'instrument, sélectionnez la case "TOUS" en haut à droite pour ajouter tous les champs au fichier exporté, puis choisissez Exporter et enregistrez le fichier.

5. **Importez ce fichier dans Excel** : suivez la fenêtre d'importation qui apparaît pour vous assurer que le document importé est correctement formaté.

6. **Modifiez les données si nécessaire** : dans certains cas, en fonction du nom de l'instrument, vous devrez peut-être utiliser l'outil "Rechercher/Remplacer" pour modifier le type d'instrument afin qu'il corresponde au nom du fichier principal dans MQ. Exemple : si votre fichier VW contient Martin Axiom s'y trouve, répertorié en tant qu'Axiom, vous devrez changer le type d'instrument dans la feuille de calcul pour qu'il soit "Martin\_MacAxiomHybrid" ou la console ne pourra pas faire correspondre l'appareil dans la feuille de calcul à l'appareil approprié dans la bibliothèque (Astuce : pour les grandes plates-formes avec beaucoup de types d'appareils, pour gagner du temps, faites tous les appareils "Generic\_Dimmer" puis une fois que vous les importez dans MQ, vous pouvez transformer ces gradateurs aux types d'appareils appropriés).

Vous devrez éditer la colonne Couleur pour la renommer Couleur

6. **Exporter à partir d'Excel** ; en tant que fichier .CSV, enregistrez-le dans votre fichier de spectacle ou sur une clé USB et copiez-le dans votre dossier de spectacle sur votre console

7. **Importer dans MagicQ** : dans Patch, sélectionnez "Afficher les canaux" puis "Importer les têtes", il y aura un retour dans la ligne CMD pour montrer qu'il importe les têtes,

est-ce que cela a répondu à ta question? 😊 ☹️

✉ *Encore besoin d'aide? Contact Us (#)*

*Dernière mise à jour le 18 mai 2020*

© ChamSys Ltd (<http://www.chamsyslighting.com>) 2023. Alimenté par Help Scout ([https://www.helpscout.com/knowledge-base/?utm\\_source=docs&utm\\_medium=footerlink&utm\\_campaign=Docs+Branding](https://www.helpscout.com/knowledge-base/?utm_source=docs&utm_medium=footerlink&utm_campaign=Docs+Branding))